

C PLUS PLUS İLE GELECEĞİ KODLAYIN

Günümüz yazılım geliştirme dünyasında, performans ve verimlilik, modern uygulamaların temel gereksinimleridir. C++, sistem programlamasından oyun geliştirmeye, bilimsel hesaplamalardan yüksek performanslı uygulamalara kadar geniş bir yelpazede kullanılır. C++, derleyici optimizasyonları sayesinde düşük seviyeli kontrol sağlarken, aynı zamanda nesne yönelimli programlama ile modülerlik ve yeniden kullanılabilirlik sunar. Gelişmiş C++ dersimiz, dilin karmaşık yönlerini, hafıza yönetiminden şablon programlamaya, çoklu iş parçacığı yönetiminden modern C++ özelliklerine kadar kapsamlı bir şekilde ele alır. Katılımcılar, C++'ın kapsamına dair derin bir anlayış geliştirecek ve karmaşık algoritmaları ve veri yapılarıyla çalışma yetkinliğini artıracaklardır. Eğitim, son yıllarda C++ dilinde yapılan güncellemeleri ve en iyi uygulamaları da içermektedir, böylece güncel ve endüstri standartlarına uygun beceriler kazanmanızı sağlar.



C PLUS PLUS İLE GELECEĞİ KODLAYIN

KURUMSAL ÖZEL EĞİTİM

Bu konuyu istediğiniz gibi özelleştirebilirsiniz. Kullandığınız teknolojiye özel uygulamalar ile anlatılmasını, projenize uygun içerik haline getirilmesini ...

C PLUS PLUS İLE GELECEĞİ KODLAYIN

- **Yüksek Performans:** C++, düşük seviyeli bellek yönetimi ve yüksek verimlilik sunarak, kullanıcıların performans odaklı uygulamalar geliştirmesine olanak tanır. Oyunlar, sistem yazılımları ve gerçek zamanlı uygulamalar gibi yüksek performans gerektiren projelerde tercih edilir.
- **Nesne Yönelimli Programlama:** C++, nesne yönelimli programlama paradigmasını destekleyerek, kodun daha düzenli, yeniden kullanılabilir ve sürdürülebilir olmasını sağlar. Sınıf, nesne ve kalıtım gibi kavramlarla yazılım mimarilerinizi geliştirebilirsiniz.
- **Zengin Standart Kütüphaneler:** C++, kapsamlı standart kütüphaneleri ile birlikte gelir. Bu kütüphaneler, veri yapıları, algoritmalar ve giriş/çıkış işlemleri gibi çok sayıda önceden tanımlı fonksiyonu içerir, böylece geliştiricilerin işini kolaylaştırır.
- **Taahhütlülük:** C++ ile yazılan kodlar, farklı işletim sistemlerinde ve platformlarda çalıştırılabilir. Bu, geliştiricilere geniş bir kullanıcı tabanına ulaşma fırsatı sunar.
- **Büyük Topluluk ve Destek:** C++ dünya çapında geniş bir topluluğa ve desteğe sahiptir. Çeşitli forumlar, kaynaklar ve belgeler, geliştiricilerin sorunlarını çözmelerine ve becerilerini geliştirmelerine yardımcı olur.

EĞİTİM HEDEFİ

- **Yüksek Performanslı Uygulamalar Geliştirme:** Eğitimin amacı, katılımcıların C++ kullanarak yüksek performanslı uygulamalar geliştirmelerini sağlamak. Bu, sistem yazılımları, oyunlar ve gerçek zamanlı uygulamalar gibi alanlarda faydalıdır.
- **Endüstri Standartlarına Uygun Beceriler Kazandırma:** Eğitimin amacı, katılımcıların güncel C++ özelliklerini ve en iyi uygulamalarını öğrenerek endüstri standartlarına uygun beceriler kazanmalarını sağlamaktır. Bu, modern yazılım geliştirme ihtiyaçlarını karşılamalarına yardımcı olur.





Module 1: Introduction to C++

- C++'in tarihçesi ve kullanım alanları
- C ile farkları
- İlk C++ programı: "Hello, World!"
- Derleyiciler ve IDE'ler (GCC, Clang, Visual Studio, Code::Blocks)

Module 2: Basic Input/Output

- cin, cout, cerr, clog kullanımı
- Formatlı giriş/çıkış işlemleri
- getline() ile string okuma
- Dosya okuma/yazma giriş (fstream, ifstream, ofstream)

Module 3: C++ Data Types, Operators, and Expressions

- Değişkenler ve veri türleri (int, float, double, char, bool, string)
- Sabitler ve const kullanımı
- Operatörler (aritmetik, mantıksal, karşılaştırma, atama, bitwise)
- Type casting (static_cast, dynamic_cast, const_cast, reinterpret_cast)

Module 4: Arrays

- Tek boyutlu diziler
- Çok boyutlu diziler
- Karakter dizileri (char[] ve string)
- Pointer ve diziler ilişkisi
- Vektörlerle karşılaştırma (std::vector vs. array)

Module 5: Control Structure

- if-else, switch-case kullanımı
- Döngüler: for, while, do-while
- Break, continue ve goto kullanımı
- Örnek: FizzBuzz uygulaması

Module 6: Pointer, Functions, and Structures

- İşaretçiler ve bellek yönetimi
- new ve delete operatörleri
- Struct ve Union kullanımı
- Call by value vs. call by reference
- Fonksiyonlarda default ve inline kullanımı

Module 7: Function and Operator

Overloading

- Fonksiyon aşırı yükleme
- Operatör aşırı yükleme (Overloading +, -, *, /, [], ())
- Arkadaş (friend) fonksiyonları

Module 8: Function Templates and Class Templates

- Şablon fonksiyonlar (template)
- Şablon sınıflar (template)
- STL ile şablonların kullanımı

Module 9: Constructors, Destructors, and Inheritance

- Constructor ve destructor mantığı
- Parametrelili ve parametresiz constructor'lar
- Kalıtım (Inheritance) türleri (public, private, protected)
- Base ve derived class ilişkileri

Module 10: Polymorphism, Abstract Classes, and Pure Virtual Functions

- Fonksiyon override ve overload farkları
- Sanal fonksiyonlar (virtual)
- Saf sanal fonksiyonlar (= 0) ve soyut sınıflar

Module 11: Data Errors, Exception Handling, and Standard Template Library (STL)

- Hata yönetimi ve try-catch blokları
- Özel hata sınıfları (std::exception, std::runtime_error)
- STL bileşenleri (algorithms, iterators, utilities)

Module 12: Vectors, Maps, Sets, and Valarrays

- std::vector, std::list ve std::array farkları
- std::map, std::unordered_map
- std::set ve std::multiset
- std::valarray ile matematiksel işlemler



EĞİTİM SÜRESİ

- 10 Gün
- Ders Süresi: 50 dakika
- Eğitim Saati: 10:00 - 17:00

Eğitim formatında eğitimler 50 dakika + 10 dakika moladır. 12:00-13:00 saatleri arasında 1 saat yemek arasındaki verilir. Günde toplam 6 saat eğitim verilir. 10 günlük formatta 60 saat eğitim verilmektedir.

Eğitimler uzaktan eğitim formatında tasarlanmıştır. Her eğitim için teams linkleri gönderilir. Katılımcılar bu linklere girerek eğitimlere katılırlar. Ayrıca farklı remote çalışma araçları da eğitmen tarafından tüm katılımlara sunulur. Katılımcılar bu araçları kullanarak eğitimlere katılırlar.

Eğitim içeriğinde github ve codespace kullanılır. Katılımcılar bu platformlar üzerinden örnek projeler oluşturur ve eğitmenle birlikte eğitimlerde sorulan sorulara ve taleplere uygun içeriğe cevap verir. Katılımcılar bu araçlarla eğitimlerde sorulan sorulara ve taleplere uygun içeriğe cevap verir. Eğitim yapay zeka destekli kendi kendine öğrenme formasyonu ile tasarlanmıştır. Katılımcılar eğitim boyunca kendi kendine öğrenme formasyonu ile eğitimlere katılırlar. Bu eğitim formatı sayesinde tüm katılımcılar gelecek tüm yaşamlarında kendilerini güncellemeye devam edebilecekler ve her türlü sorunun karşısında çözüm bulabilecekleri yeteneklere sahip olacaklardır.

C PLUS PLUS İLE GELECEĞİ KODLAYIN

C++ ile Yüksek Performanslı Uygulamalar Geliştirmenin Sınırlarını Zorlayın Günümüzde yazılım geliştirme ihtiyaçları, yüksek performans, verimlilik ve ölçeklenebilirlik gerektiriyor. C++'ın sunduğu gelişmiş dil özellikleri ve kapsamlı kütüphaneler, modern uygulama geliştirmede yeni bir dönüm noktası sunarak, esneklik, hız ve düşük seviyeli kontrol sağlıyor. C++ ile uygulamalarınızı optimize edebilir, performansı artırabilir ve yazılım süreçlerinizi daha verimli hale getirebilirsiniz.

KATILIMCILARDAN BEKLENTİLERİMİZ

- Temel Programlama Bilgisi: C++ diline ve genel programlama kavramlarına aşinalık.
- C++ Temel Bilgisi: Temel dil yapıları, kontrol akışları ve nesne yönelimli programlama ilkeleri hakkında bilgi.
- Algoritma ve Veri Yapıları Bilgisi: Temel algoritma ve veri yapısı kavramlarına hakimiyet.
- Geliştirme Araçlarına Aşinalık: IDE'ler (örneğin, Visual Studio, Code::Blocks) ve derleyiciler hakkında temel düzeyde bilgi.
- Problem Çözme Yeteneği: Mantıksal düşünme ve analitik yaklaşımlar ile problemleri çözme yetkinliği.
- Aktif Katılım: Soru sormaya, tartışmalara katılmaya ve öğrenme süreçlerine katkıda bulunmaya istekli olma.
- Pratik Uygulama ve Deneyim: Teorik bilgileri gerçek dünya senaryolarında uygulama yeteneği.

EĞİTİM YÖNTEMİ

- Teorik Bilgi: C++ programlama dilinin temelleri, nesne yönelimli programlama ilkeleri ve dilin mimarisi hakkında kapsamlı anlatımlar.
- Uygulamalı Örnekler: Gerçek dünya projeleri üzerinden C++ ile fonksiyon yazımı, sınıf oluşturma ve şablon kullanımı gibi uygulamalı çalışmalar.
- Etkileşimli Tartışmalar: Katılımcıların C++ ile ilgili sorularını yöneltebileceği, canlı tartışmaların yapılacağı interaktif oturumlar.
- Proje Tabanlı Öğrenme: Katılımcılar, öğrendiklerini uygulamalı bir C++ projesi üzerinde çalışarak pekiştirecekler.

HEDEF KİTLE

- Yazılım Geliştiriciler: C++ ile yüksek performanslı uygulamalar geliştirmek isteyen profesyoneller.
- Oyun Geliştiricileri: C++'ın oyun motorları ve grafik programlama alanındaki güçlü özelliklerini kullanarak oyunlar geliştirmek isteyen geliştiriciler.
- Sistem Programcıları: İşletim sistemi ve donanım etkileşimleri için düşük seviyeli programlama yapmak isteyen mühendisler.
- Veri Bilimcileri: C++ ile büyük veri ve algoritmalar üzerinde çalışarak veriyi daha etkin bir şekilde yönetmek isteyen uzmanlar.
- Öğrenciler ve Yeni Başlayanlar: Temel programlama bilgisi olan, C++ ile nesne yönelimli programlama prensiplerini öğrenmek isteyen başlangıç seviyesindeki katılımcılar.
- Akademisyenler ve Araştırmacılar: C++ kullanarak algoritma geliştirme, analiz yapma ve teorik konularda projeler gerçekleştirmek isteyen profesyoneller.
- IT Yöneticileri ve CTO'lar: C++'ın kurumsal yazılım çözümlerine entegrasyonunu sağlamak ve stratejik yönlendirmeler yapmak isteyen yöneticiler.

"

Kurumsal size özel eğitimler hazırlıyoruz. Her eğitim yeni bir heyecan.

Vebende A.Ş.

Kurumsal Terzi Usulü Butik Eğitimler.

Size özel hazırlanan seminer, danışmanlık, eğitim ve hizmetlerimizle yüksek verim elde edin. Paranızı boşa harcamayın. Zaman çok değerli.

Her Eğitim Yeni Bir Heyecan

2000 yılından günümüze devam eden eğitim heyecanı. Uluslararası tecrübe, proje geliştirme deneyimleri, danışmanlıklar ve arge mühendislik deneyimlerimizi ülkemize sunmak için yeni bir konsept tasarladık. Sizi dinliyor, takımınıza uygun özel içerikler ile hazırlanmış eğitimler hazırlıyoruz. Her eğitim özel bir çalışma, içerik üretimi, uygulama örnekleri hazırlıkları, sunumlar hazırlamayı gerektiriyor. Aynı eğitimi yönetim kadrosuna farklı, teknik ve mimar ekiplerinize farklı içerikler ile hazırlıyoruz. Her eğitim yeni bir macera ve heyecan.



Bizimle İletişime Geçin

iletisim@vebende.com.tr

www.vebende.com.tr

İzmir - Türkiye

Kurumsal Eğitimler

www.vebende.com.tr





İletişime Geçin



Whatsapp 0542 5505704
0532 512 7811



iletisim@vebende.com.tr



www.vebende.com.tr



Adalet Mah. Manas Bulvarı
No:39 İç Kapı NO: 3107 Bayraklı
İZMİR



[Sürekli Güncellenen Eğitimlerimizi Sitemizden Takip Edin.](#)

“

Kurumsal terzi usulu size özel eğitimler ve uluslararası deneyime sahip eğitmenler ile çalışmanın keyfi

”



Size Neler Sunuyoruz?

- Kitaptan okunan eğitimler sunmuyoruz. Sizin için özel hazırlanan içerikler ve uygulamalı eğitimler hazırlıyoruz.
- Her eğitim için sunumlar, materyaller, örnek senaryolar size özel hazırlıyoruz.
- Her eğitim için katılımcılara özel github repoları hazırlanıyor. Eğitimden sonra da katılımcılar hayat boyu kaynaklara ulaşmaya devam edebilsinler diye, **“katılımcılar ve eğitmenle birlikte yapılan tüm çalışmaları”** github repolarında saklıyoruz.



Misyonumuz

1

Ülkemizde dünyanın en güncel teknolojilerini kazandırmak. En güncel teknolojilerine hakim takımlarına katkı sağlamak.

2

Alışılmışın dışında en güncel teknolojileri deneyimli eğitmenler ve uygulamalar ile sunmak.

3

Siber güvenlik konusunda hassas çalışmalar sunarak, çağımızın büyük kabusu siber tehditler konusunda deneyimli bilgili takımların oluşmasına katkı sağlamak.